

Kurs 1613 “Einführung in die imperative Programmierung”

Musterlösung zur Klausur am 06.03.2004

Aufgabe 1

Wir erstellen die Rundreise, indem wir in der Variablen `hier` die aktuelle Stadt, von der aus weitergefahren wird, festhalten. Die nächste Stadt wird anhand der Entfernungen in der durch `hier` indizierten Matrixzeile ausgesucht, wobei mittels der Einträge im Feld `besucht` die noch nicht besuchten Städte ausgewählt werden. Auch hier geben wir wieder ein Rahmenprogramm an, welches den Test der Prozedur `RundReise` ermöglicht:

```

program Aufgabe (input, output);
{ Testprogramm fuer die Prozedur Rundreise }

const
MAXORTSZAHL = 10;

type
tOrtsIndex = 1..MAXORTSZAHL;
tEntfernung = 0..maxint;
tEntfMatrix = array [tOrtsIndex, tOrtsIndex] of tEntfernung;

var
EntfMatrix : tEntfMatrix;
i,
j : tOrtsIndex;

procedure Rundreise (var inMat : tEntfMatrix);
{ berechnet eine kurze Rundreise aus der Entfernungsmatrix
  inMat }

type
tBoolFeld = array [tOrtsIndex] of boolean;

var
besucht : tBoolFeld;
i,
hier,
Spalte,
naechste : tOrtsIndex;
Gesamtstrecke,
Einzelstrecke : tEntfernung;

begin
{ initialisiere das Feld besuchter Staedte }
for i := 1 to MAXORTSZAHL do
  besucht [i] := false;
hier := 1;
besucht [hier] := true;

```

```

Gesamtstrecke := 0;
writeln ('Rundreise: ');
writeln (hier);
for i := 1 to MAXORTSZAHL - 1 do
begin
  Einzelstrecke := maxint;
  { suche die naechstgelegene, noch nicht besuchte Stadt }
  for Spalte := 1 to MAXORTSZAHL do
    if not besucht [Spalte] then
      if inMat [hier, Spalte] < Einzelstrecke then
        begin
          Einzelstrecke := inMat [hier, Spalte];
          naechste := Spalte
        end;
      writeln (naechste);
      Gesamtstrecke := Gesamtstrecke + Einzelstrecke;
      besucht [naechste] := true;
      hier := naechste
    end;
  writeln ('1');
  Gesamtstrecke := Gesamtstrecke + inMat [hier, 1];
  writeln (Gesamtstrecke, ' km')
end; { Rundreise }

```

```

begin
  for i := 1 to MAXORTSZAHL do
    for j := i to MAXORTSZAHL do
      begin
        { Einlesen einer symmetrischen Entfernungsmatrix: }
        write ('Strecke von ', i, 'nach ', j, ': ');
        readln (EntfMatrix [i, j]);
        EntfMatrix [j, i] := EntfMatrix [i, j];
      end;
    Rundreise (EntfMatrix)
  end. { Aufgabe }

```

Aufgabe 2

```

procedure Tausche(var ioRefListe: tRefListe);

var
  vor,ende,
  hilf : tRefListe;

```

Kurs 1613 "Einführung in die imperative Programmierung"

Musterlösung zur Klausur am 06.03.2004

```

begin
  vor := ioRefListe;
  {Vorgänger von gesuchtem Element finden}
  while vor^.next^.info <> 0 do
    vor := vor^.next;
    {zu verschiebendes Element merken und abhängen}
    hilf := vor^.next;
    vor^.next := hilf^.next;
    {letztes Element finden}
    ende := vor;
  while ende^.next <> nil do
    ende := ende^.next;
    {gemerkttes Element hinten anhängen}
    ende^.next := hilf;
    hilf^.next := nil
end; {Tausche}

```

Aufgabe 3

```

procedure DreifachPosLoeschen (inRefAnfang : tRefListe);
  { loescht das dritte, sechste, neunte usw. Element aus der
    Liste, auf deren Anfang inRefAnfang zeigt }

  var
    RefElement,
    RefLoesch : tRefListe;

  begin
    RefElement := inRefAnfang;
    while RefElement <> nil do
      { das Ende der Liste ist noch nicht erreicht }
      begin
        { Vorgaenger eines zu loeschenden Elementes suchen }
        RefElement := RefElement^.next;
        if RefElement <> nil then
          { Vorgaenger eines zu loeschenden Elementes gefunden }
          begin
            RefLoesch := RefElement^.next;
            if RefLoesch <> nil then
              { ein Element muss geloescht werden }
              begin
                RefElement^.next := RefLoesch^.next;
                dispose(RefLoesch)
              end
            end
          end
        end
      end

```

```

    end;
    RefElement := RefElement^.next
  end
end
end; {DreifachPosLoeschen }

```

Aufgabe 4

a)

```

function Vorkommen (
    inRefWurzel : tRefBinBaum;
    inSuchwert : integer) : tNatZahl;
{ ermittelt die Anzahl aller Knoten des Baumes, auf dessen
  Wurzel inRefWurzel zeigt, bei denen der Wert der
  info-Komponenten mit dem Wert von inSuchwert
  uebereinstimmt }

  var
  Anzahl : tNatZahl;

begin
  if inRefWurzel = nil then
    Anzahl := 0
  else
    begin
      Anzahl := Vorkommen (inRefWurzel^.rechts, inSuchwert)
        + Vorkommen (inRefWurzel^.links, inSuchwert);
      if inRefWurzel^.info >= inSuchwert then
        Anzahl := Anzahl + 1
      end; { if inRefWurzel = nil }
      Vorkommen := Anzahl
    end; { Vorkommen }

```

b) Ja. Ein iterativer Algorithmus benötigt eine Hilfsdatenstruktur zur Realisierung des Baumdurchlaufs.

Aufgabe 5

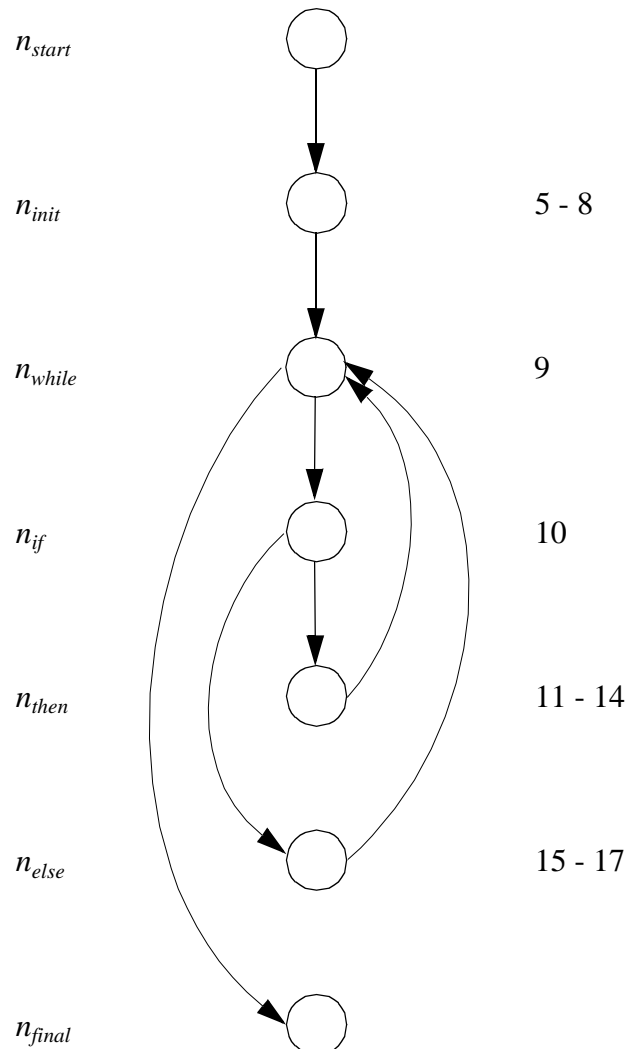
a) Der Aufbau des kompakten Kontrollflußgraphen der Funktion Primfaktoren kann der folgenden Graphik entnommen werden.

b) Für einen 'boundary interior'-Test müssen sieben Pfade überprüft werden.
Mit dem Pfad

$$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{final})$$

Kurs 1613 "Einführung in die imperative Programmierung"

Musterlösung zur Klausur am 06.03.2004



wird die Schleife umgangen. Es gibt nur ein mögliches Testdatum zu diesem Pfad:

(1, "Ergebnis: ")

Innerhalb des boundary-Tests gibt es zwei Pfade, bei denen die Schleife nur einmal durchlaufen wird:

$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{if}, n_{then}, n_{while}, n_{final})$

mit dem einzig möglichem Testdatum (2, "Ergebnis: 2 ") und

$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{if}, n_{else}, n_{while}, n_{final})$

für den es kein Testdatum gibt, da der **else**-Zweig keinen Einfluß auf das Abbruchkriterium hat.

Beim interior-Test müssen vier Pfade berücksichtigt werden. Zu den ersten beiden Pfaden

Kurs 1613 "Einführung in die imperative Programmierung"

Musterlösung zur Klausur am 06.03.2004

$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{if}, n_{then}, n_{while}, n_{if}, n_{else}, n_{while}, n_{final})$

$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{if}, n_{else}, n_{while}, n_{if}, n_{else}, n_{while}, n_{final})$

gibt es kein Testdatum, da der **else**-Zweig keinen Einfluß auf das Abbruchkriterium hat und der Schleifenrumpf nach durchlaufen des **else**-Zweiges mindestens noch einmal durchlaufen werden muß. Die beiden verbliebenen Pfade sind ausführbar, wobei es in beiden Fällen jeweils genau ein mögliches Testdatum gibt:

$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{if}, n_{then}, n_{while}, n_{if}, n_{then}, n_{while}, n_{final})$

mit dem Testdatum (4, "Ergebnis: 2 2 ") und

$(n_{start}, n_{init}, n_{while}, n_{if}, n_{else}, n_{while}, n_{if}, n_{then}, n_{while}, n_{final})$

mit dem Testdatum (3, "Ergebnis: 3 ").