

--	--	--	--	--	--	--	--

Bitte hier unbedingt Matrikelnummer und Adresse eintragen, sonst keine Bearbeitung möglich.

Postanschrift: FernUniversität - 58084 Hagen

(Name, Vorname)

(Straße, Nr.)

(PLZ, Wohnort)

## KLAUSUR zum Kurs Elementare Zahlentheorie mit Maple (01202) WS 2014/15

**DATUM:** 28.02.2015  
**UHRZEIT:** 10.00 - 12.00 Uhr  
**KLAUSURORT:**

### Bearbeitungshinweise

(Bitte vor Arbeitsbeginn durchlesen!)

1. Schreiben Sie Ihre Klausur bitte nicht mit Bleistift und nicht mit einem roten Stift.
2. Füllen Sie bitte das Adressfeld leserlich und vollständig aus, und schreiben Sie Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer auf jedes Lösungsblatt, das Sie abgeben.
3. Die Reihenfolge, in der Sie die Aufgaben/Teilaufgaben lösen, ist Ihnen freigestellt. Kreuzen Sie in der Tabelle (s.u.) an, welche Aufgaben Sie bearbeitet haben.
4. Bei jeder Aufgabe ist die erreichbare Höchstpunktzahl vermerkt. Sie haben die Klausur bestanden, wenn Sie **40** Punkte erreichen.
5. Als Hilfsmittel erlaubt ist ein **beidseitig handbeschriebenes DIN A4-Blatt**.
6. Weitere Hilfsmittel wie Bücher, Taschenrechner, Studienbriefe, weitergehende eigene Aufzeichnungen, (Tablet-)PCs, eBookreader etc. dürfen während der Klausur nicht benutzt werden. Ihre Benutzung sowie andere Täuschungsversuche führen dazu, dass Ihre Klausur mit 5 bewertet wird.

	<b>Bemerkungen:</b>

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	Summe
<b>Bearbeitet</b>									
<b>max. Punktezahl</b>	7	10	10	11	12	10	12	8	80
<b>erreichte Punktezahl</b>									
<b>Korrektur</b>									

<b>Prüfergebnis/Note</b>	
--------------------------	--

Klausur am 28.02.2015:

Aufgabenstellungen

---

Die Lösungen aller Aufgaben müssen Sie begründen.

### Aufgabe 1

Seien  $a, b, c \in \mathbb{Z}$ . Beweisen Sie: Aus  $a \mid b$  und  $a \mid c$  folgt  $a^2 \mid bc$ .

[7 Punkte]

### Aufgabe 2

Sei  $p$  eine Primzahl und seien  $a, b \in \mathbb{N}$ . Beweisen Sie: Aus  $p \mid a$  und  $p \mid (a^2 + b^2)$  folgt  $p \mid b$ .

[10 Punkte]

### Aufgabe 3

Bestimmen Sie den Rest von  $15!$  bei Division durch 17.

(Hinweis: Satz von Wilson.)

[10 Punkte]

### Aufgabe 4

Bestimmen Sie alle möglichen Formen der Primfaktorzerlegung von  $n \in \mathbb{N}$ , für die  $\tau(n) = 10$  gilt.

[11 Punkte]

### Aufgabe 5

Beweisen Sie: Ist  $(a, b, c)$  ein primitives pythagoreisches Tripel, so gilt  $12 \mid ab$ .

[12 Punkte]

## Aufgabe 6

- (a) Welche der folgenden Zahlen ist Summe von zwei Quadraten?
- (i) 22
  - (ii) 26
- (b) Ist die Zahl 5 eine Gauß'sche Primzahl?

Begründen Sie Ihre Antworten! Insbesondere bei Teilaufgabe (a) bedeutet dies nicht, dass Sie die Lösung durch Ausprobieren finden sollen.

[3 + 3 + 4 = 10 Punkte]

## Aufgabe 7

**Charakterisierung der geraden vollkommenen Zahlen:** Eine gerade natürliche Zahl  $n$  ist genau dann vollkommen, wenn  $n = 2^{p-1}(2^p - 1)$  gilt und  $2^p - 1$  eine Mersenne'sche Primzahl ist.

Schreiben Sie eine Prozedur – der **kein** Parameter übergeben werden soll –, die für alle geraden Zahlen von 6 bis einschließlich 500 prüft, ob die Zahl vollkommen ist. Verwenden Sie dazu die angegebene Charakterisierung und **nicht** die  $\sigma$ -Funktion. Alle vollkommenen Zahlen sollen in einer Gesamtliste ausgegeben werden.

[12 Punkte]

## Aufgabe 8

Gegeben ist folgende Prozedur:

```
klausur1:=proc(n::posint)
  local z, i;
  z := 0;
  for i from 1 to n do
    if isprime(i) then
      z := z + 1;
    fi;
  od;
  print(z);
end;
```

- (a) Beschreiben Sie in einem Satz, was diese Prozedur berechnet.
- (b) Die Prozedur benötigt viel Rechenzeit, da in der **for**-Schleife jede Zahl auf ihre Primzahleigenschaft hin geprüft wird. Schreiben Sie die Prozedur um, indem Sie eine **while**-Schleife verwenden, die nur die Primzahlen durchläuft.

[2 + 6 = 8 Punkte]

Maple-Befehl	Erläuterung
#	Kommentar
{}	leere Menge in Maple
[]	leere Liste
!	Fakultät
->	Definition von Abbildungen
<>	ungleich, $\neq$
abs()	Absolutbetrag der übergebenen Zahl
add()	Addition von mehreren Summanden
chrem()	Algorithmus des Chinesischen Restsatzes
conjugate()	komplex konjugierte Zahl
divisors()	Teiler der übergebenen Zahl
do	Beginn der Anweisungen einer Schleife
elif	Teil der if-then-else-Anweisung
else	Teil der if-then-else-Anweisung
end:	Ende der Maple-Prozedur
evalf()	Auswertung von Ausdrücken mit Konstanten/Funktionen
even	gerade ganze Zahl
factorial()	Fakultät der übergebenen Zahl
floor()	größte ganze Zahl, die kleiner oder gleich ist
for	for-Schleife
GaussInt	Gauß'sche Zahlen-Programmbibliothek
I	imaginäre Einheit
if	if-Anweisung
ifactor()	faktoriert die übergebene Zahl
igcd()	Berechnung des ggT der übergebenen Zahlen
igcdex()	Berechnung des ggT mit erweitertem Euklidischen Algorithmus
ilcm()	Berechnung des kgV der übergebenen Zahlen
Im()	Imaginärteil der übergebenen komplexen Zahl
infinity	Befehl für $\infty$
integer	ganze Zahl
iquo()	Quotient bei Division mit Rest
irem()	Rest bei Division mit Rest
isolve()	ganzzahliges Lösen von Gleichungen
isprime()	Primzahltest
ithprime()	$i$ -te Primzahl
local	lokale Variablen
minus	Komplement von Mengen

<code>mod</code>	Rest bei Division mit Rest
<code>mods</code>	symmetrische Form beim modulo-Rechnen
<code>msolve()</code>	modulares Lösen von Gleichungen
<code>mul()</code>	Multiplizieren mehrerer Faktoren
<code>nextprime()</code>	nächstgrößere Primzahl
<code>nops()</code>	Anzahl der Elemente einer Liste
<code>numtheory</code>	Zahlentheorie-Programmbibliothek
<code>od</code>	Ende der Anweisungen einer Schleife
<code>odd</code>	ungerade ganze Zahl
<code>op()</code>	Extraktion der Elemente z.B. einer Liste
<code>phi()</code>	Eulersche $\varphi$ -Funktion
<code>pi()</code>	Primzahlfunktion
<code>plot()</code>	Erstellen von Grafiken
<code>polynom</code>	Polynom
<code>posint</code>	natürliche Zahl
<code>prevprime()</code>	nächstkleinere Primzahl
<code>print()</code>	Ausgabe auf dem Bildschirm
<code>proc()</code>	Maple-Prozedur
<code>product()</code>	Produkt
<code>rand()</code>	Erzeugung einer Pseudozufallszahl
<code>rational</code>	rationale Zahl
<code>Re()</code>	Realteil der übergebenen komplexen Zahl
<code>return()</code>	Beendigung der Prozedur und Speicherung des übergebenen Wertes
<code>round()</code>	Rundung auf nächste ganze Zahl
<code>sigma()</code>	Teilersummenfunktion
<code>sum()</code>	Summe
<code>sum2sqr()</code>	Summe aus zwei Quadraten der übergebenen Zahl
<code>tau()</code>	Teileranzahlfunktion
<code>then</code>	Teil der if-Anweisung
<code>type()</code>	Datentyp der übergebenen Variable
<code>unapply()</code>	Definition von Abbildungen
<code>union</code>	Vereinigung von Mengen in Maple
<code>while</code>	while-Schleife
<code>with(GaussInt)</code>	Aufruf der Programmbibliothek <code>GaussInt</code>
<code>with(numtheory)</code>	Aufruf der Programmbibliothek <code>numtheory</code>